INTERNET OF THINGS ARDUINO I THINGER.IO









Escoltar música

Any 2000





Veure una pel·lícula

Any 2000





Llegir el diari

Any 2000





Treballar

Any 1980





L'evolució d'internet





PER QUÈ ELS EDUCADORS HEM D'UTILITZAR EINES IOT?



Dades HISTÒRIQUES:

1990 - Creació de la WWW 1.000 milions

2000 - Mobile Internet 2.000 a 5.000 milions

2015

25.400 milions

2020 - Internet of Things 50.000 milions (aprox.)

QUÈ ES POT FER AMB THINGER?

Enviar comandes de control al dispositiu Generar gràfiques de mesures en temps real Emmagatzemar mesures Comunicació entre dispositius Reportar alarmes via e-mail



configuració de la WIFI del YUN



Prémer el polsador WLAN RST entre 5 i 10 segons Mirar el llistat de xarxes WiFi i connectar-se a Arduino-YunXXX

Configuració punt accès



Nom de la Wifi semblant a aquest

Arduino-Yun-B4218AF06016 Conectada, abierta fundacio_wifi ſ. Segura vodafoneB110 (c. Segura FRITZ!Box 7272 a Segura vodafoneB110_5G (a Segura Configuración de red 5 (a Wi-Fi Modo avión



•	Arduino Configuration Wizard	_ 0	×
Col·loca les dades de la teva placa Yun	Board Settings Board name carmalu		
	Timezone UTC Password System Password System password (repeat)		
	Back	Ne	ext

user: YunFundacio0# password: fundacio







Registre d'usuari a Thinger



Sign up to start connecting your things			
Pick a username			
Your email			
Create a password			
Repeat your password			
	~		
No soy un robot	reCAPTCHA Privacidad - Condiciones		
Sign up			
	12		
Already have an a	ccountr		
Sign in			

0

les teves dades personals



Donar d'alta el teu dispositiu

scription 1	la descripció del teu dispositiu
evice credentials	la contrassenya del teu
	vice description dentials ① vice credentials Random Credential

EXERCICI THINGER.IO - LLIBRERIES

Per afegir una llibreria al software Arduino

 $Programa \rightarrow Incluir \ librería \rightarrow Gestionar \ Librerías$

Heu d'incloure la galeria de Thinger.io

#define DEBUG // Para activar el envío de info de conexión con Thinger al monitor

#include <YunClient.h> // Librería Client TCP/IP del Arduino Yun
#include <ThingerYun.h> // Librería Thinger para el Arduino Yun

#include <Servo.h> // Libreria para utilizar funciones de control de servomotores

#define USERNAME "mi_NombreUsuario" // Nombre de la cuenta de usuario
#define DEVICE_ID "mi_DeviceId" // Identificación del dispositivo
#define DEVICE_CREDENTIAL "mi_DeviceCredential" // Credencial del dispositivo

EXERCICI THINGER.IO - LED + SERVO

Col·loqueu:

Led al PIN 13

Servomotor al PIN 3

Fotorresistència al PIN A0

Pulsador PIN 11

Obriu l'exercici que us hem compartit, canvieu:

Usuari

Credencials

Contrassenya

i pujeu-lo a la vostra placa

... I ARA??!!! DISPOSITIUS -(DEVICES)

-Entrada a Devices



led - Private
Resource Input
Boolean
Options
>_ Run 👁 Show query
servo - Private
Resource Input
Number
24
Options
>_ Run 👁 Show query

PANELL DE CONTROL- (DASHBOARD)

Add Dashboard	Widget Setting	gs
	Type 🕄	Select widget type
+ Add Widget		Select widget type Display Time Series Chart Donut Chart Progressbar Google Map Image/MJPEG Text/Value Clock Device Control On/Off State Slider

DASHBOARD

