

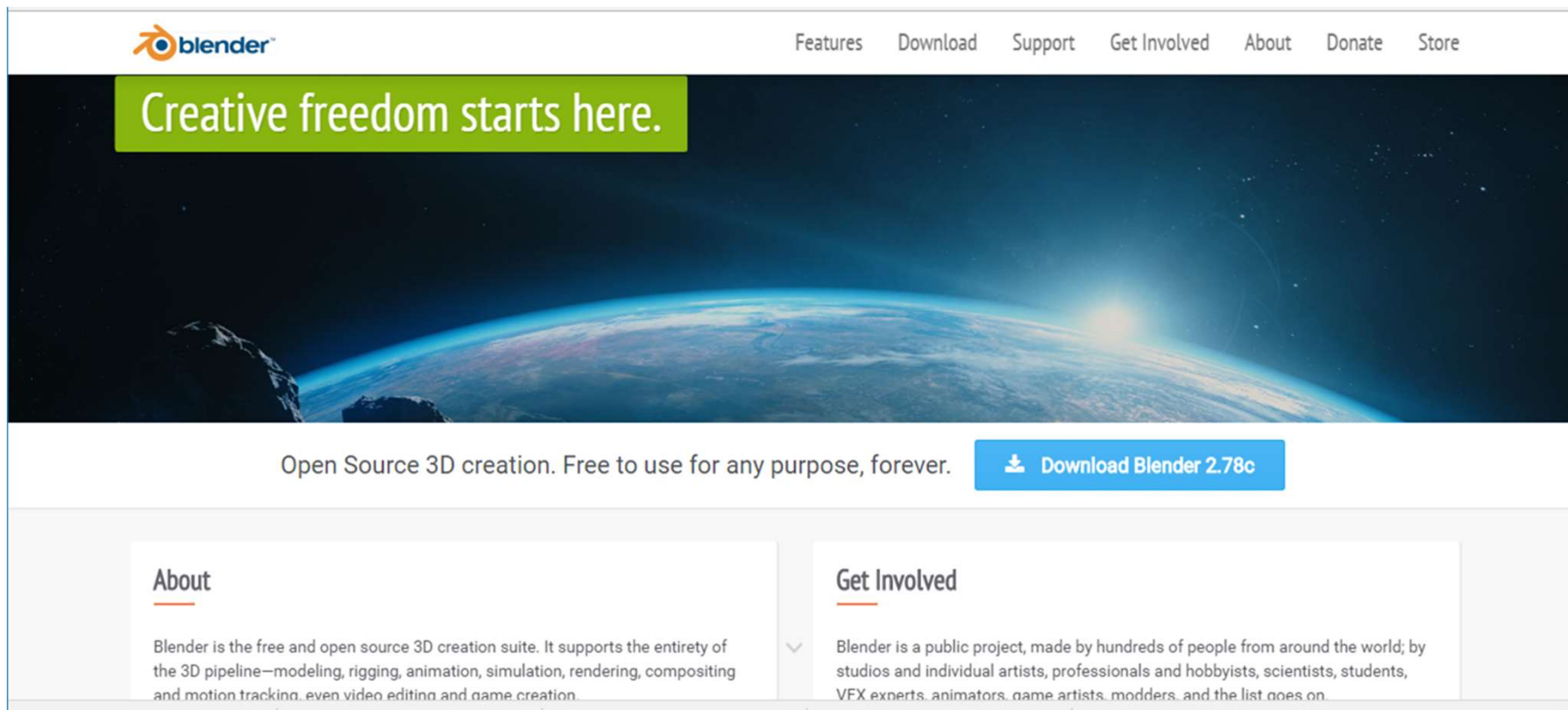


BLENDER

FUNDACIÓ CIUTAT DE VILADECANS

Descarga e instala

<https://www.blender.org/>



¿Qué es Blender?

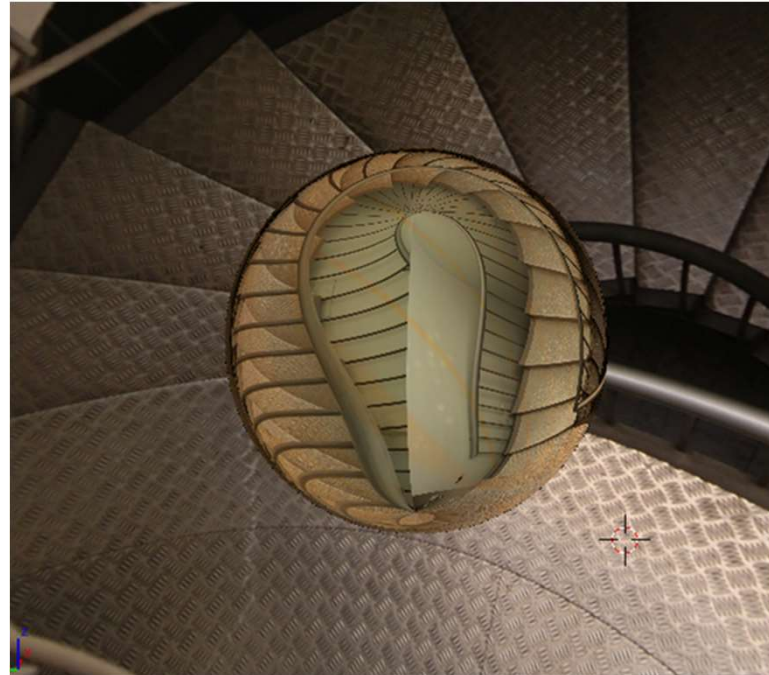
Blender es una fantástica suite de modelado gratuita, liberada bajo la licencia GNU.

- Diseña 3D
- Animación
- Video juegos

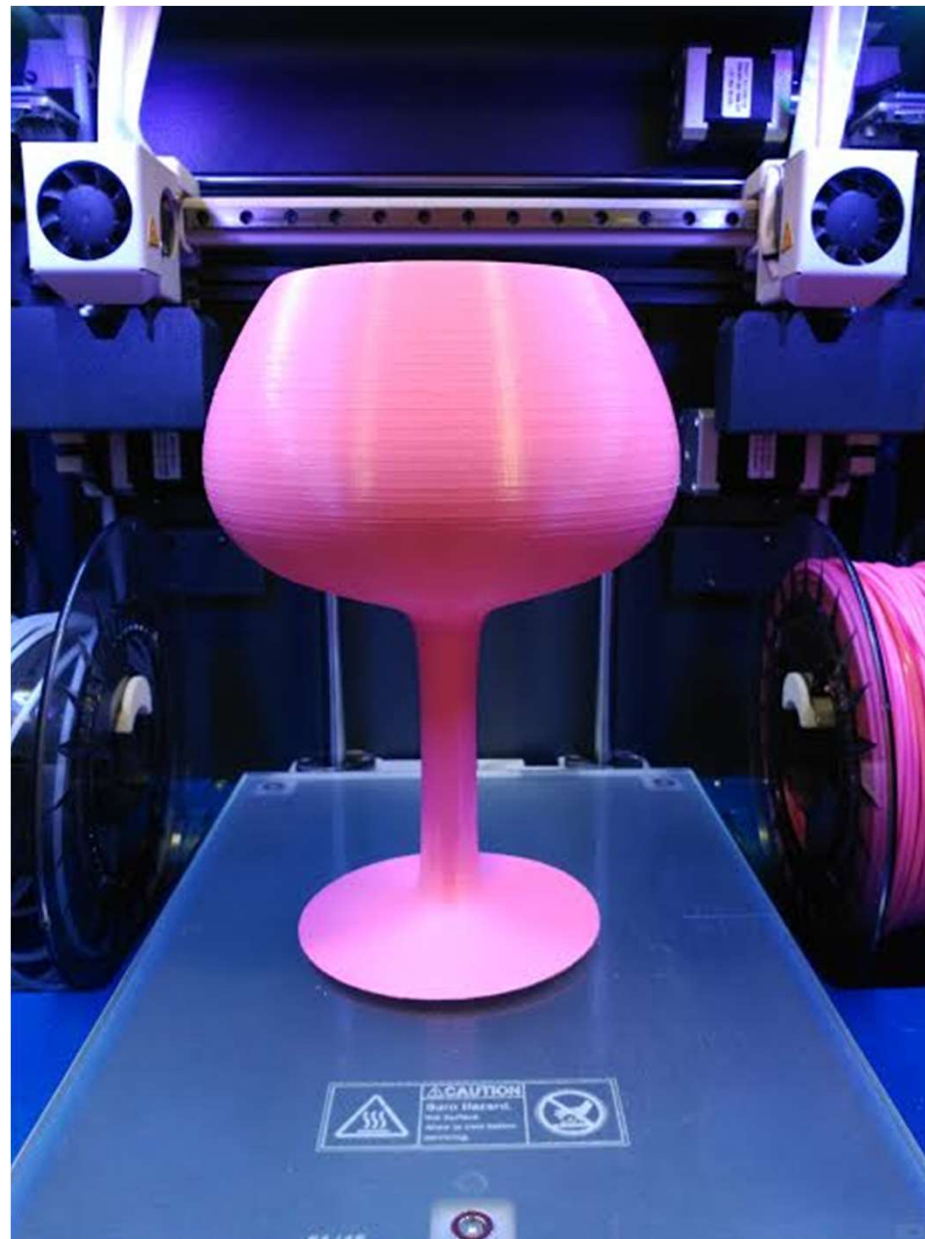


Ejemplos

La potente herramienta de Blender nos permite realizar cosas impresionantes.

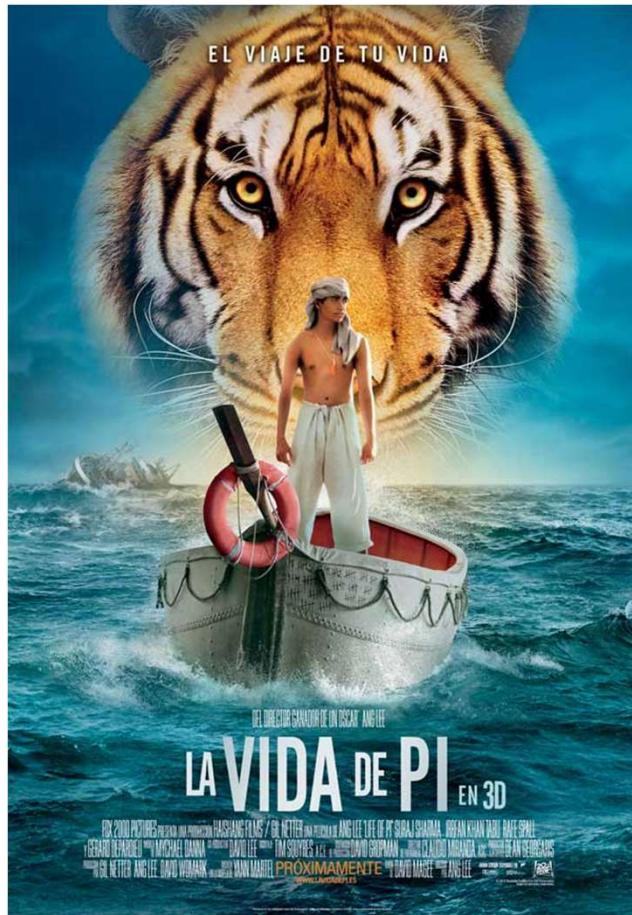


Stl



Ejemplos

La potente herramienta de Blender nos permite realizar cosas impresionantes.



Ejemplos

La potente herramienta de Blender nos permite realizar cosas impresionantes.



Texturas

<http://www.textures.com/>

<http://www.textureking.com/category/all-textures/>

<http://mayang.com/textures/>

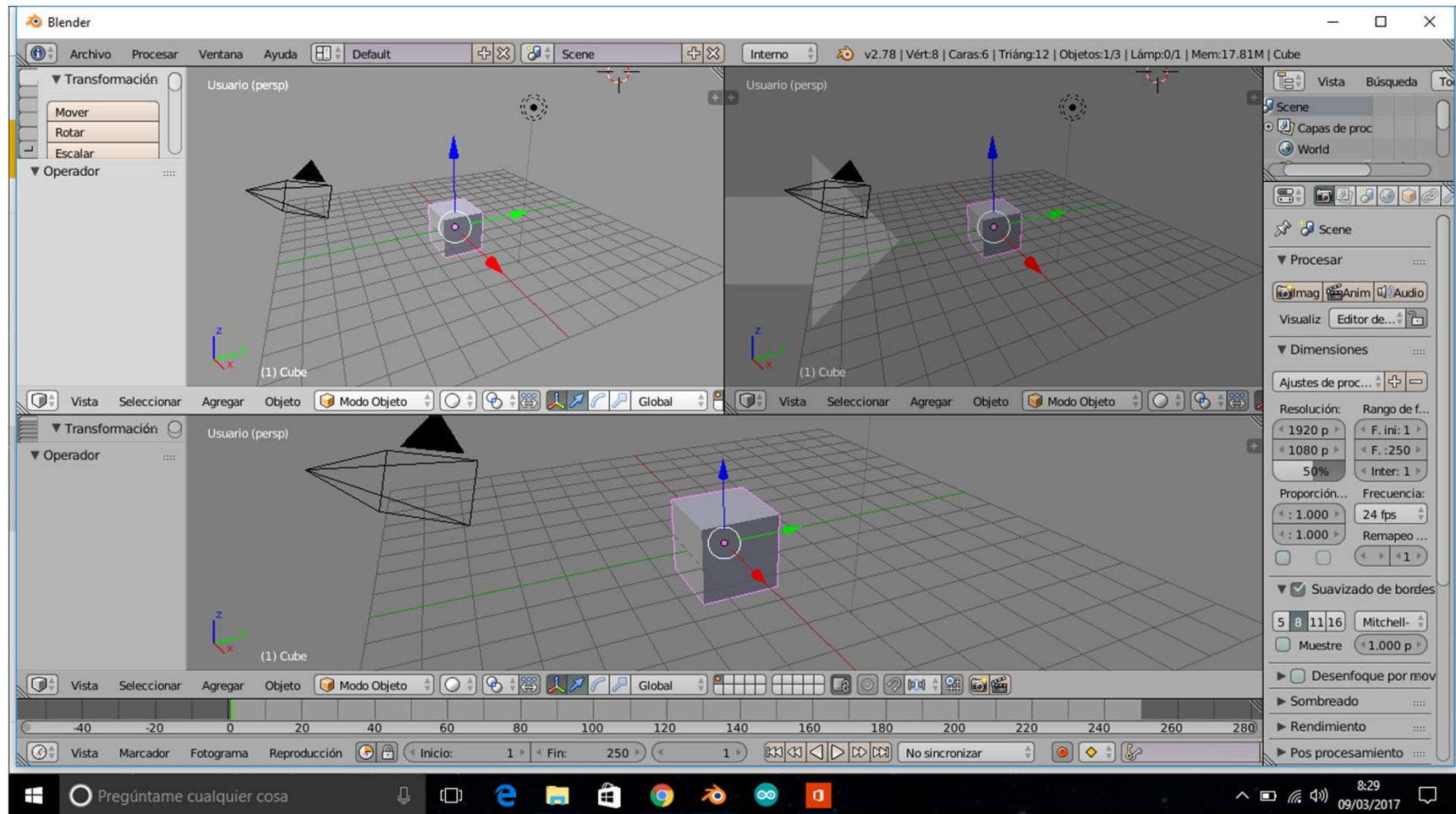


Blender 2.78b



Personaliza

Paneles, motores, colores, script, ventanas, idioma, vistas etc.



Comandos básicos

- A** Seleccionar o deseleccionar todos objetos
- B** Selección en modo edición
- X** Eliminar
- Tab** Cambia modo objeto y modo de edición. Texto
- Ctrl-R** Subdivide un objeto en modo edición creando un edge loop

Comandos básicos

Visualización, con t. numérico

- 1 Vista frontal
- 3 Vista lateral
- 5 modo perspectiva/modo ortogonal
- 7 Vista de arriba
- 2, 4, 6 y 8 Efectúan rotación al área de trabajo
- 0 Muestra lo que ve la cámara

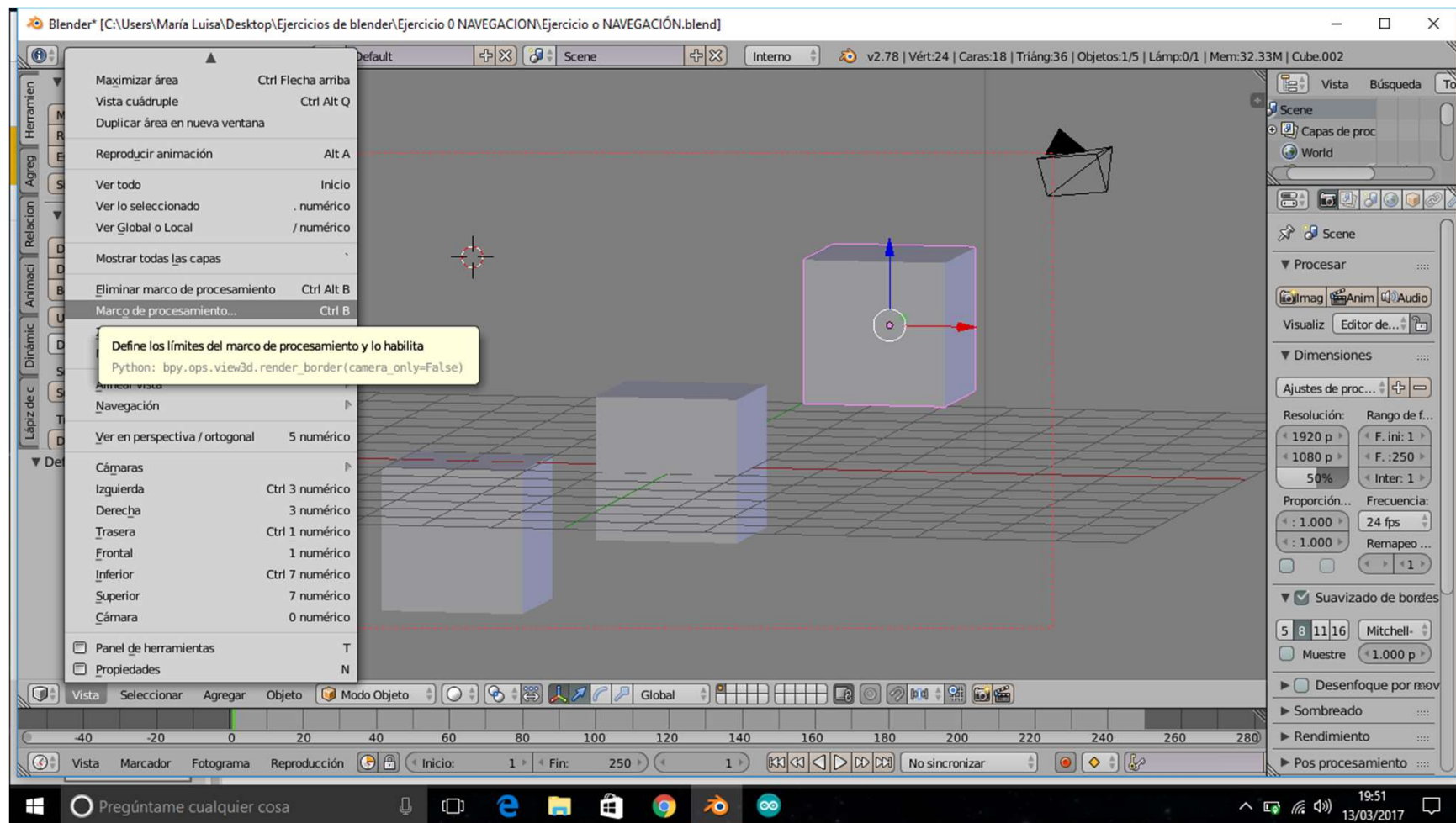
Comandos básicos

Transformación

G	Comando de desplazamiento
G X	Comando de desplazamiento en el eje X
G Y	Comando de desplazamiento en el eje Y
G Y	Comando de desplazamiento en el eje Y
G Z	Comando de desplazamiento en el eje Z
R	Comando de rotación
R X	Comando de rotación en el eje X
R Y	Comando de rotación en el eje Y
R Z	Comando de rotación en el eje Z
S	Comando de escalado
S X	Comando de escalado en el eje X
S Y	Comando de escalado en el eje Y
S Z	Comando de escalado en el eje Z

Navegación

CTRL+C / MARCO DE PROCESADO / F12





GRACIAS